

TF 2:**„2+2 Pässe abfangen“****Beschreibung und Ablauf:****Organisation:**

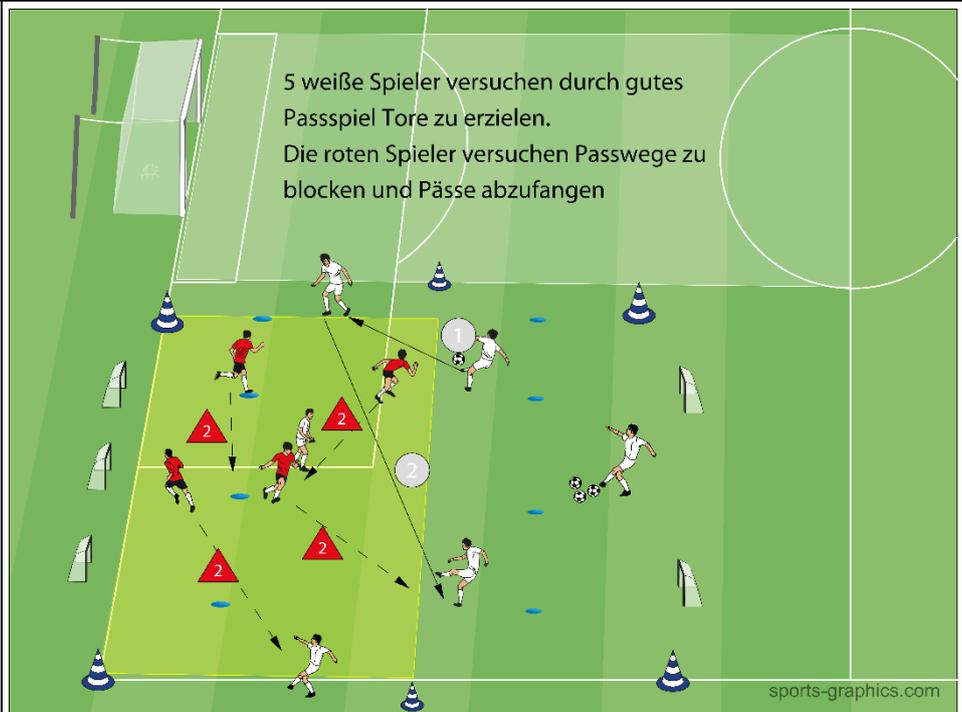
- ☉ Siehe Skizze
- ☉ Feld 20mx18m

Ablauf/Regeln:

1. 5 weiße Spieler (4+1) versuchen durch ein schnelles Passspiel ein Tor zu erzielen.
2. Rot spielt in einer 2+2 Formation und versucht Pässe abzufangen und zu kontern (Pass ins Kontertor).
3. Regelmäßiges Wechseln der Aufgaben

Coachingpunkte:

- ☉ Passspiel (s.o.)
- ☉ Schnelles Verschieben
- ☉ Absichern des ballfernen 6er; versetztes Stehen; Pässe auf zentralen weißen Spieler abfangen
- ☉ Kommunikation

**TF 3:****„Finde die Spitze“****Organisation:**

- ☉ Siehe Skizze
- ☉ Feld: 20mx16m

Ablauf/Regeln:

1. Die Spieler bleiben in ihren Spielfeldern. Die 2 Spitzen befinden sich hinter/auf der Linie.
2. Jedes Team versucht durch schnelles Passspiel seine Spitzen anzuspielen.
3. Werden Pässe abgefangen wechselt die Aufgabe sofort.

Coachingpunkte:

- ☉ Schnelles Passspiel
- ☉ Lücken erkennen.
- ☉ Lücken besetzen (Spitzen).
- ☉ Schnelles Verschieben.
- ☉ Schnelles Umschalten.
- ☉ Dreiecke bilden.
- ☉ Sichel bilden.
- ☉ Kommunikation



TF 4:

„4er-Block“

Organisation:

- Siehe Skizze
- Feld: 20m x 32m
- 2 Endzonen (5m tief)

Ablauf/Regeln:

1. 4 Angreifer versuchen ihre Spitze anzuspielen bzw. direkt ein Passtor zu erzielen.
2. 4 Gegner versuchen durch geschicktes Verschieben die Pässe abzufangen und zu Kontern/ bzw. ebenfalls Tore zu erzielen.

Coachingpunkte:

- Schnelles Passspiel
- Lücken erkennen.
- Schnelles Verschieben.
- Schnelles Umschalten.
- Dreiecke bilden.
- Sichel bilden.
- **Kommunikation!**

